



Regulamento Específico Ginástica Artística Feminina

JEB's/2021



















CAPÍTULO I - Da Participação

Art. 1º - A competição de ginástica artística feminina dos Jogos Escolares Brasileiros – JEB's/2021 obedecerá às Regras Oficiais da *Fédération Internationale de Gymnastique* - FIG, reconhecidas pela Confederação Brasileira de Ginástica - CBG, observando-se as adaptações deste Regulamento e do caderno de deduções específicas, disponível no site da Confederação Brasileira de Ginástica - CBG.

Art. 2º - Cada delegação poderá inscrever até 3 (três) estudantes-atletas do naipe feminino e 1 (um) professor/técnico.

Art. 3º - A competição será realizada para as estudantes-atletas nascidas, exclusivamente, nos anos de 2009 e 2010.

Art. 4º - É obrigatória a participação dos representantes na reunião técnica da modalidade, que será realizada em data e local previamente estabelecidos pela Comissão Organizadora.

CAPÍTULO II - Do Sistema de Competição

Art. 5º - Programa obrigatório:

			Programa Obrigatório		
		Opções de s	éries 01, 02, 03, 04, 05, 06, 07 e	e 08	
		S	istema de Competição		
1º Dia	Treinamento C	oficial of the state of the sta			
2º Dia	- Individual Ge - Por equipes - Classificatória aparelhos		Regulamento Obrigatório	ginasta - Até compe Contab	v. Geral - Máximo 1 a por estado. • 03 (três) ginastas tem em cada aparelho. pilizam as 02 (duas) res notas para equipe.
3º Dia	- Finais por ap	arelhos	Regulamento Livre		melhores em cada ho - Máximo de 01 a por Estado.



















CAPÍTULO III - Dos Aparelhos

Art. 6º - Configuração dos aparelhos e informações gerais:

Salto sobre a mesa	1.25 m do chão. Aterrissagem em colchão oficial.
Paralelas Assimétricas	Medidas oficiais. Séries obrigatórias e livres. Colchão 5cm adicional OPCIONAL para saída.
Trave de Equilíbrio	Altura oficial. Tempo máximo de 1'30". A montagem da série é livre, porém os elementos são obrigatórios. Colchão 5cm adicional OPCIONAL para saída.
Solo	Tablado oficial. Tempo máximo de 1'30". A montagem da série é livre, porém os elementos são obrigatórios. A música poderá ser igual ou diferente para toda equipe.
Informações gerais para séries obrigatórias e livres. Paralelas Assimétricas Obrigatório ao treinador se manter ao lado da ginasta em toda a apresentação. Trave de Equilíbrio Obrigatória a presença do treinador ao lado do suas ginastas pa saída. Casa	A escolha das séries obrigatórias nos aparelhos é aleatória, ou seja, de acordo com o nível técnico da ginasta. O técnico deverá informar o nível que a ginasta irá apresentar junto a ordem de apresentação da equipe em formulário padrão. As séries devem ser compostas somente pelos elementos obrigatórios. Caso seja acrescentado um elemento, haverá uma dedução neutra de 0,50p cada vez. Em caso de omissão de qualquer elemento das séries haverá uma dedução neutra de 0,50p. + o valor da parte não apresentada.
lado de suas ginastas na saída. Caso não haja a devida permanência, será penalizado com 0.50p na NF da ginasta.	Se um elemento não atingir as especificações descritas não será considerado, perdendo seu valor total, porém não acarretará na Dedução Neutra por elemento faltante.

Art. 7º - Séries obrigatórias:

a) Salto sobre a mesa

I		
Altura da Mesa: 1,25 m	2 saltos diferentes (1.00 e 1.20) ou (1.00 e 1.40) Nota D = Código de Pontuação	NF = Média dos dois saltos NE = 10.00p

b) Paralelas assimétricas

FH	Nível 1	
Nota D: 3.00 p. Nota E: 8.00 p.	Nota máxima: 11 pontos	
1.	Kipe ao apoio facial BI (1.101)	
2.	Impulso para trás na horizontal com pernas unidas 0.40p	
3.	Giro de quadril para trás (2.105) 0.30p	



















4.	Subida grupada ao apoio dos pés impulso à suspensão na	0.30p
	BS	
5.	A partir do impulso à suspensão para BS, ½ giro gigante para	0.30p
J .	trás ao apoio facial (oitavão)	0.50р
6.	Impulso para trás na horizontal com pernas unidas	0.40p
7.	Saída de sub lançamento para frente com apoio dos pés na	0.30p
/.	barra (pernas unidas ou em afastamento lateral)	0.30p

퓨	Nível 2	
Nota D: 4.00 p Nota E: 8.00 p.	Nota máxima: 12 pontos	
1.	Kipe ao apoio facial BI (1.101)	0.40p
2.	Impulso para trás acima horizontal com pernas unidas	0.30p
3.	Giro Facial Livre para trás na horizontal	0.60p
4.	Kipe ao apoio facial BI (1.101)	0.40p
5.	Subida grupada ao apoio dos pés impulso à suspensão na BS	0.40p
6.	Kipe ao apoio facial BS (1.104)	0.40p
7.	Impulso para trás acima horizontal com pernas unidas	0.30p
8.	½ giro gigante para trás ao apoio facial (Oitavão)	0.50p
9.	Saída de Mortal para trás (6.104)	0.70p

冊	Nível 3	
Nota D: 5.00 p. Nota E: 8.00 p.	Nota máxima: 13 pontos	
1.	Kipe ao apoio facial BI (1.101)	0.30p
2.	Impulso para trás a 45° com pernas unidas	0.60p
3.	Giro Facial Livre para trás a 45° + kipe ao apoio facial (1.101)	0.70p
4.	Giro de sola para trás grupado impulso à suspensão na BS	0.50p
5.	Kipe ao apoio facial BS (1.104)	0.30p
6.	Impulso para trás a 45° com pernas unidas ou afastadas	0.60p
7.	Giro Gigante para trás (3.201)	1.00p
8.	Saída de Mortal para trás estendido (6.104)	1.00p

冊		Nível 4	
Nota D: 6.00 p. Nota E: 8.00 p.		Nota máxima: 14 pontos	
1.	Kipe ao apoid	o facial BI (1.101)	0.30p
2.	Impulso para	trás a 30° com pernas unidas ou afastadas	0.80p
3.	Giro de sola	para trás carpado/sem tirar o pé da barra	1.00p
4.	Giro de sola suspensão p	a para trás grupado ou carpado impulso a ara BS	0.60p
5.	Kipe ao apoid	o facial BS (1.104)	0.30p
6.	Impulso para	trás a 30° com pernas unidas ou afastadas	0.80p
7.	Giro Gigante	para trás (3.201)	1.10p
8.	Saída de Mo	rtal para trás estendido (6.104)	1.10p





















FH	Nível 5	
Nota D: 7.00 p. Nota E: 8.00 p.	Nota máxima: 15 pontos	
1.	Kipe ao apoio facial BI (1.101)	0.30p
2.	Impulso para trás a parada de mãos com pernas unidas ou afastadas	0.70p
3.	Giro circular próximo a barra (4.304/5.308) mínimo 30°+ Kipe ao apoio facial BI (1.101)	1.50p
4.	Giro de sola para trás carpado (4.108) impulso a suspensão para BS	0.60p
5.	Kipe ao apoio facial BS (1.104)	0.30p
6.	Impulso para trás a parada de mãos com pernas unidas ou afastadas	0.70p
7.	Um segundo giro circular próximo a barra diferente do RC #3, mínimo 30°	1.00p
8.	Giro Gigante para trás (3.201)	0.90p
9.	Saída de Mortal para trás estendido (6.104)	1.00p

OBS: RC# 3 (4.304/5.308) e 4 (4.108) poderão ser diretamente ligados sem o kipe.

퓨	Nível 6	
Nota D: 8.00 p. Nota E: 8.00 p.	Nota máxima: 16 pontos	
1.	Kipe ao apoio facial BI (1.101)	0.20p
2.	Impulso para trás a parada de mãos com pernas unidas ou afastadas	0.50p
3.	Giro circular próximo a barra a parada de mãos (4.304/5.308) + Kipe ao apoio facial BI (1.101)	1.00p
4.	Giro de sola para trás carpado (4.108) impulso a suspensão para BS	0.30p
5.	Kipe ao apoio facial BS (1.104)	0.20p
6.	Impulso para trás a parada de mãos com pernas unidas ou afastadas	0.50p
7.	Um segundo giro circular próximo a barra diferente do RC #3, mínimo 30°	0.70p
8.	Balanço a frente com ½ giro no EL mínimo a 30º a tomada dorsal	1.50p
9.	Balanço a frente com ½ giro no EL mínimo a 30º a tomada dorsal	1.50p
10.	Giro Gigante para trás (3.201)	0,80p
11.	Saída de Mortal para trás estendido (6.104)	0.80p

OBS: RC# 3 (4.304/5.308) e 4 (4.108) poderão ser diretamente ligados sem o kipe

FH	Nível 7	
Nota D: 9.00p. Nota E: 8.00p	Nota máxima: 17 pontos	
1.	Kipe ao apoio facial BI (1.101)	0.20p
2.	Impulso para trás a parada de mãos com pernas unidas	1.00p
3.	Giro circular próximo a barra a parada de mãos (4.304/5.308) + Kipe ao apoio facial BI (1.101)	1.20p
4.	Giro de sola para trás carpado (4.108) impulso a suspensão para BS	0.50p



















5.	Kipe ao apoio facial BS (1.104)	0.20p
6.	Impulso para trás a parada de mãos com pernas unidas ou afastadas	0.70p
7.	Um segundo giro circular próximo a barra a parada de mãos diferente #3	1.20p
8.	Giro gigante para trás com ½ giro no EL a tomada palmar (3.201)	1.50p
9.	Giro gigante para frente com pernas unidas ou afastadas (3.206) Ou Giro gigante para frente com pernas unidas ou afastadas e ½ giro no EL (3.206)	1.50p
10.	Saída de mortal para frente estendido (6.108) Ou Saída de mortal para trás estendido (6.104)	1.00p

OBS: RC# 3 (4.304/5.308) e 4 (4.108) poderão ser diretamente ligados sem o kipe

FH.	Nível 8	
Nota D: 10.00p. Nota E: 8.00p.	Nota máxima: 18 pontos	
1.	Kipe ao apoio facial BI (1.101)	0.20p
2.	Impulso para trás a parada de mãos com pernas unidas	1.00p
3.	Giro circular próximo a barra a parada de mãos (4.304/5.308) + Giro de sola para trás carpado (4.108)	2.00p
4.	Kipe ao apoio facial BS (1.104)	0.50p
5.	Impulso para trás a parada de mãos com pernas unidas	1.00p
6.	Um segundo giro circular próximo a barra, a parada de mãos diferente	1.20p
7.	Giro gigante para trás com ½ giro no EL a tomada palmar (3.201)	1.20p
8.	Giro gigante para frente com pernas unidas (3.206) Ou Giro gigante para frente com pernas unidas e ½ giro no EL (3.206)	2.00p
9.	Saída de mortal para frente estendido (6.108) Ou Saída de mortal para trás estendido (6.104)	0.90p

c) Trave de equilíbrio

		Nível 1	
Nota D: 3.00 p. Nota E: 8.00 p.		Nota máxima: 11 pontos	
1.	Entrada livre		Sem valor
2.	dos pés na 1/2	reparação para o giro + equilíbrio 2" sobre um ponta-perna livre na posição de passé - unir os sição de ballet e giro de 180° sobre os dois pés estendidos	0.60p
3.	Equilíbrio fac	ial: - Avião: (4.102) 2"	0.60p
4.	Parada de r vertical)	<mark>nãos (É necessário</mark> unir as pernas na linha	0.60p
5.	Jump: Salto (Grupado	0.60p
6.		tir da corrida quicar com pernas unidas e salto ponta da trave (Preparação para o mortal de	0.60p



















T	Nível 2	
Nota D: 4.00 p. Nota E: 8.00 p.	Nota máxima: 12 pontos	
1.	Entrada: Esquadro em afastamento lateral das pernas (posição longitudinal ao aparelho) com impulso simultâneo dos pés	0.50p
2.	Giro de 180° sobre um dos pés-perna livre na posição de passé-finalizar com os dois pés em ½ ponta sustentando 2"	0.70p
3.	Equilíbrio facial: Avião 2" (4.102) + Parada de mãos (em afastamento ântero-posterior de pernas 180°)	0.60p
4.	Estrela/Roda (4.107)	0.60p
5.	Leap:- Salto galope (2.110)	0.40p
6.	Jump: Salto em grande afastamento anterior-posterior das pernas (2.202) / lateral (2.203) /sissone (2.108) ou Wolf (2.112)	0.50p
7.	Saída: mortal para frente grupado (6.101)	0.70p

77	Nível 3	
Nota D: 5.00 p. Nota E: 8.00 p.	Nota máxima: 13 pontos	
1.	Entrada: Esquadro em afastamento lateral das pernas (posição transversal ao aparelho) com impulso simultâneo dos pés	0.50p
2.	Giro de 360° sobre um dos pés (3.101)	0.70p
3.	Reversão Lenta para trás/Ponte para trás (4.109)	0.80p
4.	Equilíbrio facial: Avião 2" (4.102) + Parada de mãos (em afastamento ântero-posterior de pernas 180°) 2"	0.70p
5.	Leap: Salto em grande afastamento ântero-posterior das pernas180º (2.101/2.201)	0.80p
6.	Jump: Salto em grande afastamento anterior-posterior das pernas (2.202) / lateral (2.203) /sissone (2.108) ou Wolf (2.112)	0.70p
7.	Saída: Roda/Estrela (4.107) + salto estendido	0.80p

7	Nível 4	
Nota D: 6.00 p. Nota E: 8.00 p.	Nota máxima: 14 pontos	
1.	Entrada: Elevação à parada de mãos na força com finalização livre (1.210) (posição transversal ao aparelho) Obs: não é necessário manter 2"	1.00p
2.	Giro de 360° sobre um dos pés (3.101)	0.50p
3.	Reversão Lenta para trás/Ponte para trás (4.109)	0.60p
4.	Ligação de dança: Leap: 2 Saltos iguais em grande afastamento ântero-posterior das pernas180º (2.101/2.201)	0.70p



















5.	Flic Flac (5.204) ou (5.202)	1.00p
6.	Reversão Lenta para frente/Ponte para frente (4.108)	0.60p
7.	Jump: Salto em grande afastamento anterior-posterior das pernas (2.202) / lateral (2.203) /sissone (2.108) ou Wolf (2.112)	0.70p
8.	Saída: Roda/Estrela (4.107) + mortal de costas grupado (6.104)	0.90p

7	Nível 5	
Nota D: 7.00 p. Nota E: 8.00 p.	Nota máxima: 15 pontos	
1.	Entrada: Elevação à parada de mãos na força 2", com finalização livre (1.210) (posição transversal ao aparelho)	1.00p
2.	Giro de 360° sobre um dos pés (3.101)	0.50p
3.	Sequência Acrobática: Ponte para trás (na parada de mãos mostrar grande afastamento ântero-posterior das pernas 2") (4.109) + Flic Flac (5.204) ou (5.202)	1.50p
4.	Equilíbrio facial: Avião 2" (4.102) + Ponte para frente (4.108)	0.50p
5.	Ligação de dança: Leap : Salto em grande afastamento ântero-posterior das pernas180° (2.101/2.201) +Jump : Salto em grande afastamento anterior-posterior das pernas (2.202) / lateral (2.203) /sissone (2.108) ou Wolf (2.112)	1.00p
6.	Leap: Salto com grande afastamento ântero-posterior das pernas -180º- Salto longo com troca de pernas (2.305)	1.00p
7.	Saída: Rodante (5.208) + mortal de costas grupado (6.104)	1.50p

	Nível 6	
Nota D: 8.00 p. Nota E: 8.00 p.	Nota máxima: 16 pontos	
1.	Entrada: Do esquadro afastado elevação à parada de mãos na força 2", com finalização livre (1.210) (posição transversal ao aparelho)	1.00p
2.	Giro de 360° sobre um dos pés (3.101)	0.50p
3.	Sequência Acrobática: Flic Flac (5.204) ou (5.202) + Flic Flac (5.204) ou (5.202)	2.00p
4.	Equilíbrio facial: Avião 2" (4.102) + parada de mãos em grande afastamento ântero-posterior das pernas 2" (4.103) + ponte para frente (4.108)	1.00p
5.	Ligação de dança: Leap: Salto em grande afastamento ântero-posterior das pernas180º (2.101/2.201) +Jump: Salto em grande afastamento anterior-posterior das pernas (2.202) / lateral (2.203) /sissone (2.108) ou Wolf (2.112)	1.00p
6.	Leap: Salto com grande afastamento ântero-posterior das pernas -180°- Salto longo com troca de pernas (2.305)	1.00p
7.	Saída: Rodante (5.208) +mortal de costas grupado abrindo (6.104)	1.50p





















T	Nível 7	
Nota D: 9.00 p. Nota E: 8.00 p.	Nota máxima: 17 pontos	
1.	Entrada: Do esquadro afastado elevação à parada de mãos na força 2", com finalização livre (1.210) (posição longitudinal ao aparelho)	1.50p
2.	Giro de 360° sobre um dos pés (3.101)	0.50p
3.	Sequência Acrobática: Flic Flac (5.204) ou (5.202) + Flic Flac (5.202)	1.50p
4.	Equilíbrio facial: Avião 2" (4.102) + parada de mãos em grande afastamento ântero-posterior das pernas 2" (4.103) + ponte para frente (4.108)	1.00p
5.	Ligação de dança: Leap: Dois saltos com grande afastamento ântero-posterior das pernas -180º- Salto longo com troca de pernas (2.305) + Salto longo (2.101/2.201) OBS: Pode ser feito em qualquer ordem.	1.50p
6.	Um salto Jump com início e fim na posição transversal ao aparelho.	1.00p
7.	Passagem coreográfica lateral criativa e dinâmica com no mínimo dois passos de deslocamentos variados	0.50p
8.	Saída: Rodante (5.208) +mortal de costas estendido (6.104)	1.50p

77	Nível 8	
Nota D: 10.00 p. Nota E: 8.00 p.	Nota máxima: 18 pontos	
1.	Entrada: Do esquadro afastado, elevação à parada de mãos na força 2" + parada de mãos em grande afastamento ânteroposterior das pernas 2" (4.103) + ponte para frente (4.108), posição longitudinal ao aparelho.	2.00p
2.	Giro de 360° sobre um dos pés (3.101)	0.50p
3.	Sequência Acrobática: Ponte para trás (4.109)+Flic Flac (5.204) + Flic Flac (5.202 ou 5.204)	2.50p
4.	Ligação de dança: Leap: Dois saltos com grande afastamento ântero-posterior das pernas -180°- Salto longo com troca de pernas (2.305) + Salto longo (2.101/2.201) OBS: Pode ser feito em qualquer ordem.	1.50p
5.	Um salto Jump com início e fim na posição transversal ao aparelho.	1.50p
6.	Passagem coreográfica lateral criativa e dinâmica com no mínimo dois passos de deslocamentos variados	0.50p
7.	Saída: Rodante (5.208) + mortal de costas estendido (6.104)	1.50p



















d) Solo

	Nível 1	
Nota D: 3.00 p. Nota E: 8.00 p.	Nota máxima: 11 pontos	
1.	Rodante (3.106) + Flic Flac (3.107) + salto estendido	0.80p
2.	Reversão para frente com aterrissagem nos 2 pés (3.105) + salto estendido	0.50p
3.	Reversão para frente com aterrissagem alternada dos Pés (3.105)	0.50p
4.	Leap: Salto com grande afastamento ântero-posterior das pernas (1.101)	0.40p
5.	Jump: Salto com grande afastamento lateral das pernas (1.107)	0.40p
6.	Giro de 360° sobre um dos pés (2.101)	0.40p

	Nível 2	
Nota D: 4.00 p. Nota E: 8.00 p.	Nota máxima: 12 pontos	
1.	Rodante (3.106) + Flic Flac (3.107) + Flic Flac (3.107) + salto estendido	0.80p
2.	Reversão para frente com aterrissagem alternada dos pés (3.105) + reversão para frente com aterrissagem nos 2 pés + salto estendido (3.105)	0.80p
3.	Estrela sem mãos (4.104)	0.60p
4.	Passagem de dança: Leaps: 2 Saltos com grande afastamento ântero-posterior das pernas 180º (1.101 + 1.101)	0.50p
5.	Giro de 360° sobre um dos pés (2.101)	0.40p
6.	Jump: Salto com grande afastamento lateral ou ântero- posterior das pernas (1.107/1.109)	0.40p
7.	Mortal para frente grupado (4.101)	0.50p

	Nível 3	
Nota D: 5.00 p. Nota E: 8.00 p.	Nota máxima: 13 pontos	
1.	Rodante (3.106) + Flic Flac (3.107) +Flic Flac (3.107) + Flic Flac (3.107) + salto estendido 1.50p	
2.	Giro mínimo 360° sobre um pé 0.40p	
3.	Reversão para frente com aterrissagem nos 2 pés (3.105) + mortal grupado para frente (4.101)	
4.	Jump: Salto com grande afastamento lateral ou ântero- posterior das pernas (1.107/1.109)	
5.	Passagem de dança: Leaps: 2 Saltos diferentes com grande afastamento 0.80p	





















	Ântero-posterior das pernas -180°- Salto longo com troca de pernas (1.205) + salto longo (1.101)	
6.	Reversão sem mãos (4.103) ou Estrela sem mãos (4.104)	0.80p

	Nível 4	
Nota D: 6.00 p. Nota E: 8.00 p.	Nota máxima: 14 pontos	
1.	Rodante (3.106), Flic Flac (3.107), mortal para trás grupado (5.101)	1.20p
2.	Reversão para frente com aterrissagem nos 2 pés (3.105) + mortal estendido para frente (4.202)	1.50p
3.	Rodante (3.106) + Flic Flac (3.107) +Flic Flac (3.107) + salto estendido	0.80p
4.	Passagem de dança: Leaps: 2 Saltos diferentes com grande afastamento Ântero-posterior das pernas -180º- Salto longo com troca de pernas (1.205) + salto longo (1.101)	0.50p
5.	Giro mínimo 360° sobre um pé	0.60p
6.	Jump: Salto com grande afastamento lateral ou ântero- posterior das pernas (1.107/1.109)	0.60p
7.	Hop: Salto Fouetté com recepção em arabesque, perna livre na horizontal (1.112)	0.80p

	Nível 5	
Nota D: 7.00 p. Nota E: 8.00 p.	Nota máxima: 15 pontos	
1.	Rodante (3.106), Flic Flac (3.107), mortal para trás grupado abrindo (5.101)	0.90p
2.	Reversão para frente com aterrissagem nos 2 pés (3.105) Flic Flac para frente (3.105) + mortal grupado para frente (4.101)	2.00p
3.	Rodante (3.106) + Flic sem mãos (5.104) + Flic Flac (3.107) + Salto estendido	1.50p
4.	Passagem de dança: Leaps: 2 Saltos diferentes, sendo um com grande afastamento Ântero-posterior das pernas -180º- Salto longo com troca de pernas (1.205) + salto livre com valor mínimo B	0.60p
5.	Giro sobre um dos pés valor mínimo B	0.60p
6.	Jump: Salto com afastamento lateral ou ântero-posterior das pernas e 180° de giro (1.207)	0.60p
7.	Hop: Salto Fouetté com troca de pernas e grande afastamento ântero-posterior (1.202), recepção em uma das pernas	0.80p



















	Nível 6	
Nota D: 8.00 p. Nota E: 8.00 p.	Nota máxima: 16 pontos	
1.	Rodante (3.106), Flic Flac (3.107), mortal para trás estendido (5.101)	1.50p
2.	Reversão para frente com aterrissagem nos 2 pés (3.105) + mortal grupado para frente (4.101) + mortal grupado para frente (4.101)	1.50p
3.	Rodante (3.106) + Flic sem mãos (5.104) + mortal para trás grupado (5.101)	2.00p
4.	Passagem de dança: Leaps: 2 Saltos diferentes com grande afastamento Ântero-posterior das pernas -180°- Salto longo com troca de pernas (1.205) + Hop: Salto Fouetté com troca de pernas e grande afastamento ântero-posterior (1.202), recepção em uma das pernas	1.60p
5.	Giro sobre um dos pés valor mínimo B	0.60p
6.	Jump: Salto com afastamento lateral ou ântero-posterior das pernas e 180° de giro (1.207)	0.80p

	Nível 7	
Nota D: 9.00 p. Nota E: 8.00 p.	Nota máxima: 17 pontos	
1.	Rodante (3.106), Flic Flac (3.107), mortal para trás estendido com ½ giro (5.201)	2.00p
2.	Reversão para frente com aterrissagem nos 2 pés (3.105) + mortal estendido para frente (4.202) + mortal grupado para frente (4.101)	2.50p
3.	Rodante (3.106) + Flic sem mãos (5.104) + Flic sem mãos (5.104) +salto estendido	2.00p
4.	Passagem de dança: Leaps: 2 Saltos diferentes com grande afastamento ântero-posterior das pernas -180º- Salto longo com troca de pernas (1.205) + Hop: Salto Fouetté com troca de pernas e grande afastamento ântero-posterior (1.202), recepção em uma ou duas das pernas	1.50p
5.	Giro sobre um dos pés valor mínimo B	0.50p
6.	Jump: Salto com afastamento lateral ou ântero-posterior das pernas e 180° de giro (1.207)	0.50p



















	Nível 8	
Nota D: 10.00 p. Nota E: 8.00 p.	Nota máxima: 18 pontos	
1.	Rodante (3.106), Flic Flac (3.107), mortal para trás estendido com 360° giro (5.201)	2.50p
2.	Reversão para frente com aterrissagem nos 2 pés (3.105) + mortal estendido para frente (4.202) + mortal grupado para frente (4.101)	2.00p
3.	Rodante (3.106) + Flic sem mãos (5.104) + Flic sem mãos (5.104) + mortal para trás grupado (5.101)	2.50p
4.	Passagem de dança: Dois Saltos diferentes, ambos com grande afastamento ântero-posterior das pernas 180°. Um deles com valor mínimo C	2.00p
5.	Giro sobre um dos pés valor mínimo B	0.50p
6.	Jump: Salto com afastamento lateral ou ântero-posterior das pernas e 180° de giro (1.207)	0.50p

Art. 8º - Programa Livre:

I	Salto sobre a mesa	
Altura da Mesa:	2 saltos diferentes	NF = Média dos dois saltos
1,25 m	Nota D = Código de Pontuação	NE = 10.00p
OBS:	Dois saltos de grupos diferentes, ambos com mortal+0.20p de bônus na NF	
	Salto com mortal cravado 0.10p	

H-	Paralelas assimétricas	
VD 7 elementos	6 elementos de maior dificuldade + Saída	
	1. Um elemento de voo	0.50p
Requisitos de	2. Um elemento circular próximo a barra, de valor mínimo B	0.50p
Composição	3. Empunhaduras diferentes (Excluindo elementos de entrada e saída)	0.50p
4 x 0.50cd	4. Elemento sem voo com 360° de giro (Excluindo elementos 0.50p	
2.00p	de entrada)	0.20p
2.00μ	Elemento sem voo com 180° de giro (Excluindo elementos de	
	entrada)	
	Saídas cravadas a partir de B	+0.10p
	Elemento de voo na mesma barra mínimo D	+ 0.20
Bonificação	Elemento de voo do BS para o BI	+ 0.20
	 Segundo elemento circular próximo a barra de valor mínimo C 	+ 0.10





















	Trave de equilíbrio		
VD 7 elementos	6 elementos de maior dificuldade + Saída Mínimo 3 elementos acrobáticos Mínimo 3 de dança 1 opcional		
Requisitos de dança, 2 saltos diferentes, um deles con grande afastamento ântero-posterior ou lateral das pernas		0.50p	
Composição	2. Giro do Grupo 3	0.50p	
4 x 0.50cd 2.00p	3. Uma sequência acrobática, com no mínimo 2 elementos de voo iguais ou diferentes com ou sem o apoio das mãos (rebote)	0.50p	
2.00p	4. Elemento Acrobático em diferente direção (F/L e T)	0.50p	
	Saídas cravadas a partir de B	+0.10p	
Bonificação	 Sequência acrobática com 3 elementos de voo iguais ou diferentes, incluindo entrada e saída (mínimo B) 	+ 0.10	
	 Sequência acrobática com 2 ou 3 elementos de voo, sendo 1 deles mortal 	+ 0.20	

	Solo			
VD 7 elementos	6 elementos de maior dificuldade + Saída Mínimo 3 elementos acrobáticos Mínimo 3 de dança 1 opcional			
Requisitos de	1. Passagem de dança: Dois saltos diferentes com impulso em 1 dos pés (leaps ou hops), ligados direta ou indiretamente; um deles em grande afastamento ântero-posterior 180° ou em afastamento lateral das pernas			
Composição 4 x 0.50cd	2. Linha acrobática: mortal com giro de 180° sobre eixo longitudinal 0.20p Mortal com giro de no min 360° sobre eixo longitudinal			
2.00p	Uma linha acrobática com 2 mortais iguais ou diferentes, ligados direta ou indiretamente 0.50p			
	4. Uma terceira linha acrobática com mortal diferente dos demais 0.50p			
	 Ligação acrobática direta de 2 mortais, sendo um dos mortais no mínimo C 	+0.10		
Bonificação	Ligação acrobática direta ou indireta de 2 mortais, ambos no mínimo B	+0.20p		
	RC #1, sendo um dos saltos no mínimo C + 0.10			
	Mortal D + 0.			
	Mortal E	+ 0.30		
	 Última linha acrobática mínimo B cravada 	+ 0.10p		





















CAPÍTULO IV – Dos Equipamentos

Art. 9º - A Comissão Organizadora deverá dispor de todos os equipamentos necessários para o desenvolvimento da competição.

Art. 10 - Os equipamentos devem cumprir com as Regras Oficiais da *Fédération Internationale de Gymnastique* - FIG.

CAPÍTULO V - Da Premiação

Art. 11 - A premiação ocorrerá das seguintes maneiras:

- a) Por equipe As 2 (duas) melhores notas por aparelho do Programa Obrigatório. Serão premiadas com medalhas as equipes classificadas em 1º, 2º e 3º lugares;
- b) Individual Geral Somatório dos 4 (quatro) aparelhos do Programa Obrigatório, máximo (1) uma ginasta por Estado. Serão premiadas com medalhas as ginastas classificadas em 1º, 2º e 3º lugares.
- c) Por Aparelhos Programa livre. Serão premiadas com medalhas as ginastas classificadas em 1º, 2º, 3º lugares por aparelho.

Art. 12 - Na contagem geral de pontos serão premiadas com troféus os 1°, 2° e 3º lugares e, com medalhas, os professores/técnicos, de acordo com a somatória de pontos referentes às classificações do estudantes-atletas, conforme quadro abaixo:

Pontuação		
1º L <mark>ugar</mark>	13 pontos	
2º L <mark>ugar</mark>	9 pontos	
3º L <mark>ugar</mark>	7 pontos	
4º Lugar	5 pontos	
5º Lugar	4 pontos	
6º Lugar	3 pontos	
7º Lugar	2 pontos	
8º Lugar	1 ponto	





















Parágrafo único - Os critérios de desempate de premiação com troféus devem respeitar a seguinte ordem:

- a) Maior número de primeiros lugares;
- b) Maior número de segundos lugares;
- c) Maior número de terceiros lugares;
- d) Maior número de quartos lugares e assim por diante;
- e) Maior número de estudantes-atletas participantes na modalidade e naipe;
- f) Sorteio.

CAPÍTULO VI - Das Condições Gerais

Art. 13 - Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação Técnica Geral.

Responsáveis técnicos:

Prof^a. Thátilla Freire Silva CREF6 Nº 041.044-G/MG Coordenadora Técnica

Prof^a. Glenda Porto Alves CREF6 Nº 018.942-G/MG Coordenadora Técnica-Geral



















ANEXO I – Ficha de Ordem de Apresentação.

Jogos Escolares Brasileiros - JEB'S/ 2021

Ginástica Artística Feminina

Programa Obrigatório e Livre

Ordem de Apresentação

Estado:

Professor/técnico:

I				H ₁		
	Ginasta	N		Ginasta	N	
1			1			
2			2			
3			3			
4			4			
5			5			
6			6			

	$\overline{\Box}$				
	Ginasta	N		Ginasta	N
1			1		
2			2		
3			3		
4			4		
5			5		
6			6		

.....













